



ROMÂNIA
JUDEȚUL HUNEDOARA
CONSILIUL LOCAL
AL MUNICIPIULUI LUPENI



HOTĂRÂREA nr. 159/ 2017

privind alegerea președintelui de ședință pentru ședința ordinară a Consiliului Local al Municipiului Lupeni
din data de 31 octombrie 2017

hotărârea a fost aprobată prin vot liber exprimat cu unanimitate de voturi

Consiliul Local al Municipiului Lupeni,

În conformitate cu prevederile:

- art. 35 alin. (1) din Legea administrației publice locale nr. 215/ 2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

- ale art. 9 alin. (1) și art. 10 din O.G. nr. 35/ 2002 privind aprobarea Regulamentului-cadru de organizare și funcționare a consiliilor locale cu modificările și completările ulterioare;

- ale art. 9 și 10 din Regulamentul de organizare și funcționare a Consiliului local al Municipiului Lupeni aprobat prin Hotărârea Consiliului local al Municipiului Lupeni nr. 75/ 2008 privind aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare a Consiliului local al Municipiului Lupeni;

În temeiul art. 35 alin. (1), art. 45 alin. (1), ale art. 47 alin. (3) și art. 115 alin. (1) lit. „b” din Legea Administrației publice locale nr. 215/ 2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare

HOTĂRĂȘTE:

Art 1 (1) Se alege ca președinte de ședință pentru ședința ordinară a Consiliului local al Municipiului Lupeni din data de 31 octombrie 2017 domnul consilier local Ing. Dan Marcu.

(2) Președintele de ședință ales va exercita atribuțiile prevăzute de legislația în vigoare.

Art. 2 Hotărârea poate fi atacată conform prevederilor Legii nr. 554/ 2004 a contenciosului administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Art 3 Prezenta hotărâre va fi comunicată Instituției Prefectului județului Hunedoara în vederea verificării legalității, Primarului Municipiului Lupeni, domnului consilier local Ing. Dan Marcu, iar la cunoștință publică prin grija Secretarului municipiului Lupeni.

Lupeni,

31 octombrie 2017

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ
Ing. DAN MARCU



CONTRASEMNEAZĂ - SECRETAR
Jr. MARIUS CLAUDIU BĂLOI