

DISPOZIȚIA nr. 822/ 2020

privind convocarea de îndată a Consiliului local al Municipiului Lupeni în ședință extraordinară

Lucian Marius Resmeriță – Primar al Municipiului Lupeni,

Ținând cont de necesitatea analizării și aprobării în regim de urgență a proiectelor de hotărâre nr. 92 și 93 din anul 2020 avându-l ca inițiator pe domnul Lucian Marius Resmeriță, Primar al Municipiului Lupeni, pentru rectificarea bugetului local al Municipiului Lupeni pe anul 2020, necesar ca urmare a alocării unei sume de bani din TVA dar și pentru modificare a listei de investiții la Spitalul Municipal Lupeni dar și pentru prelungirea a 15 contracte de locațiune pentru închirierea de locuințe ANL astfel încât să se respecte termenele contractuale;

Având în vedere referatul nr. 12.445/ 19 octombrie 2020 emis de Secretarul Municipiului Lupeni prin care prezintă proiectul ordinii de zi cu mențiunea că proiectul de hotărâre cuprins în acesta poate fi analizat de Consiliul local al Municipiului Lupeni într-o ședință convocat de îndată;

În temeiul articolului 133 alin. (2) lit. „a”, ale 134 alin. (1) lit. „a”, alin. (4) și respectiv alin. (5) lit. „a”, „a¹” și „a²” din Ordonanța de Urgență a Guvernului României nr. 57/ 2019 privind Codul administrativ

D I S P U N

Art. 1 – (1) Se convoacă de îndată Consiliul local al Municipiului Lupeni în ședință extraordinară pentru luni 19 octombrie 2020 ora 17⁰⁰.

(2) Ședința se va desfășura prin mijloace electronice, conform prevederilor Regulamentului de organizare și funcționare al Consiliului local al Municipiului Lupeni

(3) Proiectul ordinii de zi este prezentat în anexa nr. 1 a prezentei dispoziții.

Art. 2 – (1) Materialele înscrise în proiectul ordinii de zi vor fi puse la dispoziția consilierilor în format electronic.

(2) Comisiile de specialitate ale Consiliului local al Municipiului Lupeni sunt invitate să analizeze materialele transmise și să avizeze proiectul de hotărâre înainte de ora de începere a ședinței Consiliului local.

(3) Consilierii locali sunt invitați să formuleze și să depună amendamente asupra proiectului de hotărâre.

Art. 2 – Dispoziția poate fi atacată conform prevederilor Legii nr. 554/ 2004 a contenciosului administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Art. 3 – Prezenta dispoziție se va comunica:

- Instituției Prefectului Județului Hunedoara în vederea verificării legalității;
- Secretarului Municipiului Lupeni în vederea anunțării ședinței extraordinare, convocate de îndată, a Consiliului local al Municipiului Lupeni;
- Consilierilor locali din cadrul Consiliului local al Municipiului Lupeni în vederea participării la ședința convocată;

Lupeni,

19 octombrie 2020

PRIMAR
LUCIAN MARIUS RESMERIȚĂ

CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR GENERAL
Jr. MARIUS CLAUDIU BĂLOI

Anexa nr. 1 la Dispoziția Primarului Municipiului Lupeni nr. 822/ 2020

PROIECT AL ORDINII DE ZI

al ședinței extraordinare a Consiliului local al Municipiului Lupeni,
convocată de îndată, la data de 19 octombrie 2020

În temeiul art. 135 aliniatul (1) din Ordonanța de Urgență a Guvernului României nr. 57/ 2019 privind Codul administrativ, în cadrul ședinței extraordinare a Consiliului local al Municipiului Lupeni, convocată de îndată la data de 19 octombrie 2020, pot fi analizate următoarele:

1 – Proiect de hotărâre nr. 91/ 2020 privind alegerea președintelui de ședință pentru ședința extraordinară convocată de îndată la data de 19 octombrie 2020.

Inițiator: Iacob Viorel Mesaroș, Viceprimar al Municipiului Lupeni

2 – Proiect de hotărâre nr. 92/ 2020 pentru rectificarea Bugetului local al municipiului Lupeni pe anul 2020.

Inițiator: Lucian Marius Resmeriță, Primar al Municipiului Lupeni

3 – Proiect de hotărâre nr. 93/ 2020 privind aprobarea prelungirii a 15 contracte de închiriere care au ca obiect locuințe pentru tineri destinate închirierii, amplasate în municipiul Lupeni, blocul 62 – ANL, județul Hunedoara.

Inițiator: Lucian Marius Resmeriță, Primar al Municipiului Lupeni

Lupeni,
19 octombrie 2020

PRIMAR
LUCIAN MARIUS RESMERIȚĂ

CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR GENERAL
Jr. MARIUS CLAUDIU BĂLOI